ピアノ演奏見える化アプリの有効性の報告

-SCAT を用いた振り返り記述の質的分析を通して-

A Report of the Effectiveness of Visualization System for Piano Performances

—Based on Qualitative Analysis of Reflections using a SCAT—

小倉隆一郎(文教大学)、田中功一(立教女学院短期大学) 鈴木泰山(㈱ピコラボ)、辻 靖彦(放送大学)

Ryuichiro OGURA(BUNKYO UNIVERSITY), Kouichi TANAKA(St. Margaret's Junior College)
Taizan SUZUKI(Picolab Co.,LTD), Yasuhiko TSUJI(The Open University of Japan)
(粟旨)

保育士・教員養成校におけるピアノ授業の問題点は、学生一人あたりの指導時間が短く、初学者が多い点にある。筆者らは、初学者の個別学習への支援を主な目的として、コンピュータを活用する方法を検討した。2014年からピアノ演奏見える化アプリ Visualization System for Piano Performances(以下 VSPP と略)の開発を始め、現在も継続している。VSPP は、予め入力された楽譜情報に対して、学習者と指導教員の演奏データを比較し、その特徴をグラフ表示するアプリケーションである。本論では、VSPP を見ながら練習した学生のコメントと、教員のアドヴァイスによる学習の振り返り記述を分析した。分析対象は、今回の取り組みに積極的参加した1名の学生である。VSPP の実践での教育効果を実証するため、その方法として質的分析手法の一つである SCAT (Steps for Coding and Theorization)を用いた。分析の結果、VSPP の効果を次の3点にまとめることができる。(1)学生が VSPP のグラフを参照することで様々な気付きが得られる(2)教員は VSPP のグラフを指導の根拠として活用できる(3)学生・教員ともに演奏が向上したことを目で見て確認できる。

(キーワード)

ピアノ授業、 演奏分析、 見える化、 質的分析、 SCAT

1. 問題の所在

保育士・教員養成校におけるピアノの授業は、個別指導・グループレッスン・Music Laboratory(以下、MLと略)など形態は様々であるが、学生一人に直接指導する時間は短いと考えられる。例えば文教大学ではMLシステムを用い、もっとも受講者が多いクラスでは一人あたりの指導時間は約2分である。立教女学院短期大学(田中の勤務校)ではグループレッスンであるが、学生一人に10~15分程度である。また、ピアノ初学者(以下、初学者と略)は全体の1/3前後を占めている。その一方で、初学者にとってピアノを弾きながら自身の演奏状況を把握することは一般的に難しいと考えられる。実際に10~15

分の指導時間では、初学者は演奏法を十分理解する までには至らず、理解が不足すると授業時間外での 学習も効率よく進められないことが懸念される。そ こで筆者らは、初学者に対する授業及び授業外時間 の個別学習への支援として、電子ピアノ、タブレッ トやスマートフォン、そしてクラウドサービスを含 む Web システムを活用する方法を検討した。

1-1. 研究の経過

授業及び授業外の学習支援としてこれまでに、小 倉は模範演奏データを反復して聴くことでイメージ を身に付ける学習方法^[1]、また、田中らは学習者が 自身の演奏データをアップロードし、SNS により教 員および学習者間で励まし合って自学自習の学習意 欲を高める学習方法^[2] を提案した。この2つの研究では、授業及び授業外の実践を通しての学習効果が報告されている。また、深見らによる、演奏映像を見て奏法を理解する取り組みについての研究がある^[3]。これらの方法は授業内外で学習者に更なる学習機会や動機付けを与える支援と考えられる。

コンピュータを用いて学生に模範演奏データを提供する研究と並行して、筆者らは学生と教員の演奏の特徴を分かりやすく表示するシステムを考案した。先行研究では演奏データから得た特徴量を扱う論文がある。具体的には、音の強さをフィードバックする研究^[4]、演奏表現における離鍵速度の重要性を示した研究^[5]などが挙げられる。しかし、これらの研究は、保育士・教員養成校の学生を対象とした場合、楽曲や支援内容、そして学習者の演奏レベルが異なるため、小倉・田中の勤務校で採用することは困難であった。そこで、小倉・田中・辻・鈴木の4名の共同研究により、自分の演奏を客観的に表示する「ピアノ演奏の見える化アプリ」(Visualization System for Piano Performances、以下 VSPP と略)の開発を行った。

1-2. ピアノ演奏見える化アプリ(VSPP)

VSPP は、学習者の演奏状況を教員と比較して示す演奏グラフ(以下、グラフと略)を出力するアプリである。VSPP とデジタルピアノを接続するインターフェース「MIDI 録音プログラム」を含めて 2014 年から開発を始めた^[6]。当初は、田中・辻・鈴木の共同研究により開始し、2015 年からは小倉が加わった。2016 年には、グラフの下に簡易楽譜を表示する機能を追加し、「MIDI 録音プログラム」をタブレットに対応するように改良した。

次に、VSPPの動作の概要を述べる。VSPP は予め入力された楽譜情報に対して学習者と教員の演奏データを併せてグラフ表示する。教員の演奏データは、事前に MIDI 録音したファイルを複数準備することができる。例えば、弾くスピードを変えた3種のデータ♪=120, ♪=160 を用意し、グラフ表示する前に、どのデータと比較するかを選択する(図

1)。また、学生の演奏データは「MIDI 録音プログラム」(図 2)を立ち上げ、「録音開始」ボタンをクリッ



図1教員演奏データ選択画面



図2MIDI録音プログラム入力画

クした後、電子キーボードを弾くことで入力する。 弾き終わった後「送信」ボタンをクリックすると、 VSPP が立ち上がり、グラフを表示する。

グラフは「テンポ」、「リズム」、「音量」、「発音長」 のそれぞれのタブをタップ(もしくはクリック)する ことにより表示される。また、それぞれの項目につ いて「右手」「左手」「両手」、および両手の値をま とめた「統合」を選ぶことができる。実際のグラフ と読み方については、次章で述べる。

小倉・田中・辻・鈴木の共同研究による VSPP を 用いた主な研究報告は次の通りである。田中・鈴 木・辻は、学生の演奏を聴いていない教員が、演奏 の特徴についてグラフを見て指摘した内容と、演奏 を聴いた他の教員の指摘が一致したことを確認した 「⑥。続いて、ピアノ実技指導において、手本のグラ フとの比較や学生の前週のグラフとの比較をしなが ら教員が課題を示し、練習させることにより演奏改 善を目指す実践を行った。例えば、教員がグラフの 特徴から「少し音量のバラツキが見られます」との 教示を与え、練習後、学生から「自分のくせや改善 点がよく分かりました」とのコメントがあった^[7]。 また、複数校において、授業内で VSPP のグラフを 活用した実践的な取り組みを進めてきた^[8]。

本論では、VSPPの有効性について、今回の取り組みに積極的に参加した1名の学生と教員の振り返り記述を、質的分析手法の一つである SCAT を使った検討を通して報告する。

2. 振り返り記述

本論で分析の対象とした振り返り記述は、学生と教員によって、次の段階を経て記された。

2-1. VSPP による学習の方法

- ·期間:2016年6月5日~7月4日
- · 対象学生: 立教女学院短期大学幼児教育科 2016 年4月入学生

対象学生は、全学生 163 名の中から初心者でかつ参加を希望した 32 名とし、うち 2 名が欠席したため、最終的に 30 名とした。

- · 場所: 立教女学院短期大学田中研究室
- ・使用機材:電子ピアノ YAMAHA /YDP-162 5台8インチ Windows10 タブレット

acer/Diginnos 計10台

ピアノの譜面台にタブレットを2台設置し(図3)、



図3譜面台にタブレット2台



図 4 模範演奏動画

左のタブレットでは、先に制作した模範演奏動画 (図 4)を参考に、各自で練習させる。模範演奏動画 は、演奏をピアノ上部から撮ったビデオを YouTube に限定公開し、動画による楽曲のイメージ定着、鍵 盤ポジションの確認、4小節単位の分割練習を意図 する教材である。

また、右のタブレットでは、VSPPのグラフを表示 し、グラフ画面へ振り返り記述を書き込んだ後、デ ジタルノート(Windows10 付属の OneNote)へ送信・ 記録する。

2-2. VSPP による学習の振り返り記述

デジタルノートには、学生が自分の演奏グラフを 見た振り返りのコメントと、それに対する教員のア ドヴァイスを毎回記録する。

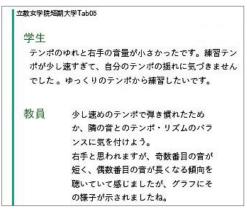


図5グラフへの教員の書き込み例

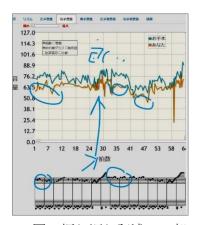


図6振り返り記述の一部

図5は、6月8日にBeyer 50番を練習した学生の VSPPのグラフの画面に教員が書き込んだ一例である。 また、図6はグラフを見た学生のコメントと教員の アドヴァイスの一部である。 次章で、VSPP の有効性を示すために、学生と教員 のコメントを対象に質的分析を行なう。

3. SCAT による質的分析

VSPP の実践での教育効果を実証するため、デジタルノートに記したグラフを見た後の学生の記述、それに対する教員の記述を分析した。分析では、どのような状況下で何がどのように語られたのかについて質的データ分析をすることにより VSPP による学びの質を検証することを目的とする。その方法として質的分析手法の一つである SCAT を用いた。

3-1. 質的データ分析手法 SCAT について

SCAT (Steps for Coding and Theorization) 法では、公開されている Excel フォーマットの SCAT フォーム $^{[9]}$ を用いて分析を行う(図 7)。そこでは初め

テクスト→<1> →<2> →<3> →<4> →<5> ストーリーライン→理論記述→さらに追究すべき点・課題

番号	発話者	テクスト	<1>テクスト中 の注目すべき 語句			<4>テーマ・構成 概念 (前後や全体の 文脈を考慮して)	<5>疑問 課題
1	-						\rightarrow
	ーリーラ	A			A 1		
で と)	記るこ		に記述したテー 				
さら	に追究す	. 237)	-N-3 E 7-9C	7.0.20.	/ IBI//#1~ II	RE-	

図 7 SCAT フォームへの記入の仕方

にデジタルノートの記述を各行のテクスト項目のセルに学生と教員交互に貼り付ける。その横のセルに、続けて〈1〉テクスト中の注目すべき語句、〈2〉テクスト中の語句の言いかえ、〈3〉前述を説明するようなテクスト外の概念、〈4〉そこから浮き上がるテーマ・構成概念(前後や全体の文脈を考慮して)の項目に基づくキーワードのようなコードを記述する。〈5〉疑問・課題はコードではなく、分析の過程で得た疑問や追求すべき課題を記入する。4ステップ・コーディングは厳密には〈1〉から〈4〉と定められている。〈1〉から〈4〉のコーディングを全て行った後、〈4〉を紡いでストーリーラインを記述する。そしてストーリーラインから最終的に理論記述を導く。大谷は、SCATとは何かとの問いに対し、上の4ステッ

プ・コーディングの仕組みを説明し、「この手法は、一つだけのケースのデータやアンケートの自由記述 欄などの、比較的小規模の質的データの分析にも有効である。^[10]」と述べている。

3-2. SCAT による学習の振り返り記述の分析

2-1 で学生と教員が書いた振り返り記述の中から、取り組みに3回参加した3名中、毎回課題曲が異なる学生1名について SCAT で分析する。5-1 の分析手順に従い、始めに SCAT フォームのテクスト欄に、学生と教員の3日分の振り返り記述を転記する。その後、右のセルの $\langle 1 \rangle \rightarrow \langle 2 \rangle \rightarrow \langle 3 \rangle \rightarrow \langle 4 \rangle$ を順に記入する。4 ステップ・コーディングの例として、巻末資料の番号1の列について、記入の経緯を次に述べる。

「テクスト」には学生が記述した文章をそのまま 転記する。

テンポのゆれと右手の音量が小さかったです. 練習テンポが少し速すぎて、自分のテンポの揺れに気づきませんでした. ゆっくりのテンポから練習したいです.

〈1〉テクスト中の注目すべき語句は、上の文章から下線部分を抽出した。

<2>テクスト中の語句の言いかえは、以下の様に 記した。

不安定なテンポ. 右手の音量不足. 不適切なテンポ設定による演奏の不安定さ. 速いテンポ時における自身の演奏の聴けてない感. 遅いテンポ設定における練習意欲.

〈1〉の「テンポのゆれ」に対して〈2〉では「不安定なテンポ」と言いかえ、〈1〉の「音量が小さかった」は〈2〉では「音量不足」と付した。以降、同様にテクスト以外の言葉で言い換えた。

〈3〉前述を説明するようなテクスト外の概念は、 以下の様に記した。(資料の〈3〉参照)

〈2〉では「不安定なテンポ」で弾いていることを 自覚した結果として、〈3〉において「テンポの安定 性への気付き (結果)」と付した。同様に〈2〉「右手 の音量不足」を〈3〉「音量に対する気付き (結果)」 と記した。また〈2〉「不適切なテンポ設定による演奏の不安定さ」と「遅いテンポ設定における練習意欲」に学生が気付いて変化した概念として〈3〉「適切なテンポ設定による練習意欲(変化)」と付した。〈2〉「速いテンポ時における自身の演奏の聴けてない感」という状況に対して〈3〉「テンポの速い遅いと演奏の聴けてる感の関係(問題点)」と、対応方法として「テンポ安定性の獲得のための多様なテンポの練習(対応)」を記した。このテクストのまとめ(統合)として〈3〉「自身の演奏への気付き(統合)」、〈3〉で演奏を改善するための一般化した方法論として「対処するための方法論(一般化)」を付した。

<1>から<3>までを振り返り、テクストから考えられる<4>テーマ・構成概念を導き出す。

テンポの不安定性への気付き.音量に対する気付き.速いテンポ時における自身の演奏の「聴けてない感」.対処するための方法論.テンポの安定性を獲得することを目的.多様なテンポに対する練習の意欲.

番号1では、①テンポと音量に対する気付き、② 自身の演奏を聴くこと、③安定した演奏のために多 様なテンポで練習すること、の三点をあげた。

<1>から<4>までの記述から<5>疑問・課題を抽出する。

右手の音量が弱い原因はこれもテンポが速いか ら?

以上、番号1の学生について、テクストから <1><2><3><4><5>までを記述した。続いて、番号2 「教員」→番号3「学生」→番号4「教員」→番号5 「学生」→番号6「教員」の分析記述を行った。 「ストーリーライン〕

主として〈4〉テーマ・構成概念に記述した内容を 紡ぎあわせて書き表す。番号1に相当する部分のストーリーラインを前段下に表示する。下線は〈4〉で 使われた語である。続いて、番号2~番号6までの ストーリーラインを記入する。(資料参照)

[番号1のストーリーライン]

この学生は Beyer50 において、<u>テンポの不安定性</u> への気付きと音量に対する気付きにより速いテンポ時における自身の演奏の「聴けてない感」を覚えていた。その気付きに対処するための方法論として、<u>テンポの安定性を獲得することを目的</u>とした多様なテンポに対する練習の意欲がみられた。

最後に理論記述を行う。理論記述は一連の分析において、結論となる重要な項目である。大谷は理論記述について「ストーリーラインを断片化することで、理論記述が行える。ここでの理論とは、普遍的で一般的に通用する原理のようなものではなく、『このデータから言えること』である。[10]」と述べている。理論記述は以下の通りである。

- ・学生は VSPP のグラフにより演奏のテンポの 不安定性と音量の弱さに気付く.
- ・速いテンポ時の「聴けてない感」に対処する ため、学生はテンポ安定性の獲得を目的とし た多様なテンポの練習に意欲を持てる.
- ・演奏音からの気付きに対してそれをグラフで 裏付けした上で教員は学生に指導できる。
- ・VSPP のグラフにより学生は練習量に基づく スキルの向上を確認でき、かつ達成感を獲得 できる.
- ・VSPP のグラフにより学生は自身の演奏に対して初めて気付きを得ることがある.
- ・学生は一定の達成感と演奏の新たな課題の発 見から継続的な練習に対する意欲を持つこと が出来る.
- ・教員は学生の演奏を褒める材料として、演奏 とグラフを根拠にすることができる.
- ・学生は VSPP とデジタルノートを用いて自宅 における練習プロセスを表出化できる.
- ・学生は試行錯誤して練習した結果,練習量に 基づいて冷静に演奏することが出来る.

4. VSPP の効果について

本論では、VSPPのグラフを見ながら練習を重ねた 学生と教員の振り返り記述を、SCATを用いて分析し た。SCATの理論記述から、VSPPの効果にかかわる 文言を抜粋すると、以下の5項目であった。

- ①学生は VSPP のグラフにより演奏のテンポの不安 定性と音量の小ささに気付く
- ②演奏音からの気付きに対してそれをグラフで裏付けした上で教員は学生に指導できる
- ③VSPP のグラフにより学生は練習量に基づくスキル の向上を確認できる
- ④VSPP のグラフにより学生は自身の演奏に対して初めて気付きを得ることがある
- ⑤学生は VSPP とデジタルノートを用いて自宅にお ける練習プロセスを表出化できる

この理論記述から、VSPPを用いた学習の振り返り記述を SCAT で分析する試みを通して、VSPPのピアノ学習における効果が認められた。

VSPP は現在、試行段階であり、使用実績としては 小倉と田中の勤務校のみである。さらに多くの教育 機関で使用するには、使い勝手やセキュリティーの 面で改良および機能の追加を検討する必要がある。 VSPP を用いた本手法の利用実績を増やすことにより、 多様な学生および教員に対する有効性を評価するこ とが今後の課題である。

本研究は科学研究費補助金基盤(C)課題番号 16K01148、及び放送大学教育振興会助成金の支援を 受けて進めています。

引用文献

- [1] 小倉 隆一郎 (2006) 「音楽授業における MIDI 演奏データの 活用ーネットワークとフロッピーディスクを利用する」『文教 大学教育学部紀要』40、pp. 43-53.
- [2] 小倉 隆一郎・田中 功一 (2011) 「モバイルラーニングを利用したピアノ学習」『文教大学教育学部紀要』45、pp. 123-130.

- [3] 深見友紀子・中平 勝子・赤羽 美希・小林 田鶴子 (2007) 「保育者養成におけるピアノeラーニングに向けて: 学生が演奏映像を自主的に提出する試み」 『京都女子大学発達教育学部紀要』 3、pp. 33-41.
- [4] 秋永 晴子 (1999) 「MIDI 機能付き自動演奏ピアノと映像およびコンピューターによる学習支援システムの活用: 音階演奏におけるベロシティとデュレーション」 『夙川学院短期大学研究紀要』 23、pp. 37-66.
- [5] 大島千佳・西本一志・阿部明典(2006)「ピアノ演奏における 離鍵速度の重要性と特性に関する考察(音楽情報)」『情報処 理学会論文誌』 47(5)、pp. 1546-1557.
- [6] 田中功一・鈴木泰山・辻 靖彦 (2014)「ピアノの上達を目指す 学習者と指導者の演奏 MIDI データの傾向について―ピアノ指 導者の視点から―」『研究報告音楽情報科学 (MUS)』 MUS-102(10)、pp. 1-6.
- [7] 田中功一・鈴木泰山・辻 靖彦 (2015a)「演奏可視化ツールと デジタルノートを活用した保育者養成校の対面ピアノ授業の 実践」『日本教育工学会研究報告集』15(1)、p. 113
- [8] 田中功一・小倉隆一郎・鈴木泰山・辻 靖彦 (2015b)「保育者養成課程のピアノ初心者を対象とした演奏見える化ツールの活用実践」『電子キーボード音楽研究』10(0)、p.3
- [9] 大谷 尚(2007) 「4 ステップコーディングによる質的データ分析手法 SCAT の提案 ―着手しやすく小規模データにも適用可能な理論化の手続き―」 『名古屋大学大学院教育発達科学研究科紀要』教育科学. v. 54、pp. 27-44.
- [10] 大谷 尚 (2011) 「明示的手続きで着手しやすく小規模データに適用可能な質的データ分析手法」『日本感性工学会論文誌』 v. 10, n. 3、pp. 155-160.

資料 振り返り記述の SCAT 分析表

学習者: 教職・保育士養成校(女子短期大学)で学ぶ1年生,女性。入学時のピアノ技能はバイエル No.50程度(自己申告)。実験期間の6~7月に3回受講した記録。 教員は同校の音楽教員,男性。

番号	発話者	テクスト	<1>テクスト中の注目すべき語句	<2>テクスト中の語句の言いかえ			
1	学生2	(6/8, Beyer 50 テンポ/右音) テンポの ゆれと右手の音量が小さかったです。練習テンポが少し速すぎて、自分のテンポの揺れに気づきませんでした。 ゆっくりのテンポから練習したいです。	テンポのゆれ. 右手の音量が小さかった. 練習テンポが少し速すぎ. 自分のテンポの揺れに気づきません. ゆっくりのテンポから練習したい.	不安定なテンポ、右手の音量不足、不適切なテンポ設定による演奏の不安定さ、速いテンポ時における自身の演奏の聴けてない感、遅いテンポ設定における練習意欲、			
2	教員	(6/8) 少し速めのテンポで弾き慣れたためか、隣の音とのテンポ・リズムのバランスに気を付けよう。 右手と思われますが、奇数番目の音が短く、偶数番目の音が長くなる傾向を聴いていて感じましたが、グラフにその様子が示されましたね。 右手音量のコントロールがやや不安定になりますね。	ポ・リズムのバランスに気を付け、 奇数番目の 音が短、 偶数番目の音が長、 聴いていて感じ た、 グラフにその様子が示、 右手音量のコント	速めのテンポでの練習による隣接音のバランスの欠如、聴いて感じる問題点、音長の長短と一致したグラフの様子、右手音量の制御不足、			
3	学生2	(6/15, Beyer 78 テンポ/右長/左長) 沢山練習してきて良かったです. 左手の音の 長さは自分で練習していて全く気がつかなかった ので、家でもう一度仕上げをしたいです.	沢山練習してきて良かった。左手の音の長さ、自分で練習していて全く気付かなかった。 家でもう一度仕上げをしたい。	練習量から得られる「できた感」(自己肯定感)、左手の音長への気付き、自宅での次の練習への意欲、			
4	教員	(6/15) よく練習できています. 左手も少し 歯切れよく弾いてもよいです.	よく練習できて、左手も少し歯切れよく弾いても良い。	練習の量と方向性に対する賞賛. 軽やかさを 得るための左手奏法への指摘.			
5	学生2	(6/29, Beyer 88 テンポ/右音/右長) 符点音符のリズムが家での練習の途中で少し違っていることに気づいて、手を叩いたりひたすら 先生の音源を聞いたりして、正しいリズムとテン ボを叩き込みました。 連符を焦らず弾けて良かったです。 右手の音量に気を付けていきたいです.	符点音符のリズムが家での練習の途中で少し違っていることに気付いて、正しいリズムとテンポを叩き込み、連符を焦らず弾けて良かった、右手の音量に気を付けていきたい。				
6	教員	とても安定しています。右手の細かな音の強さ のコントロールが付点のリズムの影響から不揃 いになっています.	とても安定. 右手の細かな音の強さのコント ロールが符点のリズムの影響から不揃いに.	しっかりした演奏への賞賛. 符点リズムが右手の細かな音の強さを不均一にしていると指摘.			
ストーリーライ ン(現時点で 言えること)		この学生はBeyer50において、テンボの不安定性への気づきと音量に対する気付きから速いテンボ時における自身の演奏の「聴けてない感」を覚えていた。その気付きに対処するための方法論として、テンポの安定性を獲得することを目的とした多様なテンポに対する練習する意欲がみられた。それに対して教員は、音長の長短とそれに一致したグラフの様子より、速めのテンボでの練習による隣接音のバランスの欠如と右手音量の制御の不足を指摘した。これより、演奏音からの問題点の気付きとグラフによる裏付けされた指導が伺えた。この学生はBeyer78においては練習量から得られる「できた感」を獲得する様子が伺え、それと共に左手の音長への無意識に対するグラフによる初めての気付きが得られた。この一連の流れから、課題点の発見を契機とした継続的な練習への意欲向上の様子が伺えた。教員は学生に対して練習量と練習の方向性に対する賞賛をすると共に軽やかさのための左手奏法への指摘を行った。Beyer88において学生は自宅練習における誤りの気付きをきっかけに正しいリズムとテンボの習得のために練習方法を試行錯誤する様子がみられた。これはリズムとテンボに対する練習プロセスの表出化とも言える。その結果、練習量に基づく冷静な演奏の実現がなされた。教員は学生に対してグラフによる演奏安定性の確認と並行して聴取に基づく演奏への賞賛を行い、符点リズムにおける音の強さの制御への指摘を行った。					

※SCATフォームを2ページに分ける都合上、1ページ下にストーリーライン、2ページ下に理論記述と追求すべき点・課題を記す。

番号	発話者	<3>左を説明するようなテクスト外の概念	〈4〉テーマ・構成概念 (前後や全体の文脈を考慮して)	<5>疑問・課題		
1	学生2	テンポの安定性への気付き(結果). 音量に対する気付き(結果).適切な テンポ設定による練習意欲(変化).テ ンポの速い遅いと演奏聴けてる感の関係 (問題点).テンポ安定性の獲得のた めの多様なテンポの練習(対応).自 身の演奏への気付き(統合).対処す るための方法論(一般化)	対する気付き、速いテンボ時における自身の演奏の「聴けてない感」、対処するための方法論、テンポの安定性を獲得することを目的、多様なテンポに対する	右手の音量が弱い原因はごれも テンポが速いから?		
2	教員	演奏音からの問題点の気付きとグラフに 裏付けされた指導(直感と根拠).	速めのテンポでの練習による隣接音のバランスの欠如、音長の長短と一致したグラフの様子、右手音量の制御不足、演奏音からの問題点の気付きとグラフに裏付けされた指導、			
3	学生2	の無意識に対するグラフによる初めての気	練習量から得られる「できた感」(自己肯定感).左手の音長への無意識に対するグラフによる初めての気付き.課題点の発見を契機とした継続的な練習への意欲向上.			
4	教員	練習量に対する賞賛(結果). 練習の 方向性に対する賞賛(結果). 奏法の 詳細な指摘(提示).				
5	学生2	量に基づく冷静な演奏の実現(結	自宅練習における誤りの気付き、リズムとテンポに対する練習プロセスの表出化、正しいリズムとテンポの習得、練習方法を試行錯誤、練習量に基づく冷静な演奏の実現。			
6	教員	聴取に基づく演奏への賞賛. グラフによる 演奏安定性の確認. 符点リズムにおける 音の強さの制御の難しさ.		教員による演奏安定性の賞賛の 根拠を聴取とするならば、グラフは 二次的根拠となり対面指導ツー ルとなる.		
理論記述		・学生はVSPPのグラフにより演奏のテンポの不安定性と音量の小ささを気付く、 ・速いテンポ時の「聴けてない感」に対処するため、学生はテンポ安定性の獲得を目的とした多様なテンポの練習に意欲を持てる。 ・演奏音からの気付きに対してそれをグラフで裏付けした上で教員は学生に指導できる。 ・VSPPのグラフにより学生は練習量に基づくスキルの向上を確認でき、かつ達成感を獲得できる。 ・VSPPのグラフにより学生は自身の演奏に対して初めて気付きを得ることがある。 ・学生は一定の達成感と演奏の新たな課題の発見から継続的な練習に対する意欲を持つことが出来る。 ・教員は学生の演奏を褒める材料として、演奏とグラフを根拠にすることができる。 ・学生はVSPPとデジタルノートを用いて自宅における練習プロセスを表出化できる。 ・学生は試行錯誤して練習した結果、練習量に基づいて冷静に演奏することが出来る。				
さらに追究すべ き点・課題		・今後の課題として、Beyer100番以降では演奏にさらに生き生き感が求められるため、単に正確に弾くだけでなく、お手本の生き生き感を体得してそのような表現を目指す学習が必要になる。 ・「たくさんやった感」や「弾けた感」により達成感や満足感が得られ、グラフのフィードバックにより問題点が把握されるという二元論は初心者に受け入れやすいが、次第に身体感覚で一元的な演奏把握を目指したい。				